

AGENDA SEMANAL KÍNDER, DEL 18 al 22 DE NOVIEMBRE, 2024

PARA DESTACAR	<p>❖ Informamos que el día martes 19 de noviembre a las 19:00 hrs, tenemos nuestra última reunión de apoderados. Es muy importante su asistencia y puntualidad.</p> <p>❖ KINDER A realizara la reunion el miercoles 20 a las 19:00 hrs</p>
----------------------	--

Lunes 18	Martes 19	Miércoles 20	Jueves 21	Viernes 22
“Avances Tecnológicos”	“Avances Tecnológicos”	“Avances Tecnológicos”	“Avances Tecnológicos”	“Avances Tecnológicos”
COMUNICACIÓN INTEGRAL “Crear Oraciones” Enviar Cuaderno Amarillo	PENSAMIENTO MATEMÁTICO “Cuerpos y Figuras geométricas” Enviar Cuaderno Morado	COMUNICACIÓN INTEGRAL “Crear un texto simple” Enviar Cuaderno Amarillo	PENSAMIENTO MATEMÁTICO “Patrones y Clasificación” Enviar Cuaderno Morado	FORMACION CIUDADANA Puente Alto nuestra Comuna Traer un recorte de un lugar típico de Puente Alto (5x5 aprox)
EVALUACIÓN CORPORATIVA EXPLORACIÓN DEL ENTORNO NATURAL	EDUCACIÓN FÍSICA Enviar: Toalla y botella con agua, marcadas	EVALUACIÓN CORPORATIVA COMPRENSIÓN DEL ENTORNO SOCIAL	ZUMBA Enviar: Botella con agua, marcadas	Taller Expresión Creativa Construir un objeto tecnológico con material de desecho
INGLÉS SOLO JORNADA DE LA MAÑANA Enviar Cuaderno Rojo	CALIGRAFÍA Enviar Cuaderno Anaranjado	ACTIVIDAD TEMÁTICA SOLO JORNADA DE LA MAÑANA “Evolución del Reloj” Enviar Cuaderno Celeste	ACTIVIDAD TEMÁTICA “Según tú, cuál es el avance tecnológico más importante en la historia”	ACTIVIDAD COMPLEMENTARIA
ACTIVIDAD TEMÁTICA SOLO JORNADA DE LA TARDE “Evolución del Reloj” Enviar Cuaderno Celeste	EVALUACIÓN CORPORATIVA MATEMÁTICA	INGLÉS SOLO JORNADA DE LA TARDE Enviar Cuaderno Rojo	EVALUACIÓN CORPORATIVA LENGUAJE VERBAL	JORNADA DE TARDE NO TIENE CLASES Colegio cerrado a contar de las 14: 00 horas Sede de votación
EVALUACIÓN DESARROLLO PSICOMOTRIZ FINO “Recortar líneas curvas y rectas”	EVALUACIÓN DESARROLLO PSICOMOTRIZ FINO “Bordar”	EVALUACIÓN DESARROLLO PSICOMOTRIZ FINO “Colorear manipulando el lápiz correctamente, utilizando diversos colores y respetando margen y dirección”	EVALUACIÓN DESARROLLO PSICOMOTRIZ FINO “Dibujar figura humana con detalles: cabeza, troco, extremidades, partes del rostro”	

“Jugar es un aprendizaje interminable” – Vince Gowmon

Atentamente
Unidad de Educación de Párvulos