

## AGENDA SEMANAL KÍNDER, DEL 18 al 22 DE NOVIEMBRE, 2024

<b>PARA DESTACAR</b>	<p>❖ Informamos que el día martes 19 de noviembre a las 19:00 hrs, tenemos nuestra última reunión de apoderados. Es muy importante su asistencia y puntualidad.</p> <p>❖ KINDER A realizara la reunion el miercoles 20 a las 19:00 hrs</p>
----------------------	--

Lunes 18	Martes 19	Miércoles 20	Jueves 21	Viernes 22
<b>“Avances Tecnológicos”</b>	<b>“Avances Tecnológicos”</b>	<b>“Avances Tecnológicos”</b>	<b>“Avances Tecnológicos”</b>	<b>“Avances Tecnológicos”</b>
<b>COMUNICACIÓN INTEGRAL</b> “Crear Oraciones” <b>Enviar Cuaderno Amarillo</b>	<b>PENSAMIENTO MATEMÁTICO</b> “Cuerpos y Figuras geométricas” <b>Enviar Cuaderno Morado</b>	<b>COMUNICACIÓN INTEGRAL</b> “Crear un texto simple” <b>Enviar Cuaderno Amarillo</b>	<b>PENSAMIENTO MATEMÁTICO</b> “Patrones y Clasificación” <b>Enviar Cuaderno Morado</b>	<b>FORMACION CIUDADANA</b> <b>Puente Alto nuestra Comuna</b> <b>Traer un recorte de un lugar típico de Puente Alto (5x5 aprox)</b>
<b>EVALUACIÓN CORPORATIVA EXPLORACIÓN DEL ENTORNO NATURAL</b>	<b>EDUCACIÓN FÍSICA</b> Enviar: Toalla y botella con agua, marcadas	<b>EVALUACIÓN CORPORATIVA COMPRENSIÓN DEL ENTORNO SOCIAL</b>	<b>ZUMBA</b> Enviar: Botella con agua, marcadas	<b>Taller Expresión Creativa</b> <b>Construir un objeto tecnológico con material de desecho</b>
<b>INGLÉS SOLO JORNADA DE LA MAÑANA</b> <b>Enviar Cuaderno Rojo</b>	<b>CALIGRAFÍA</b> Enviar Cuaderno Anaranjado	<b>ACTIVIDAD TEMÁTICA</b> <b>SOLO JORNADA DE LA MAÑANA</b> “Evolución del Reloj” <b>Enviar Cuaderno Celeste</b>	<b>ACTIVIDAD TEMÁTICA</b> “Según tú, cuál es el avance tecnológico más importante en la historia”	<b>ACTIVIDAD COMPLEMENTARIA</b>
<b>ACTIVIDAD TEMÁTICA</b> <b>SOLO JORNADA DE LA TARDE</b> “Evolución del Reloj” <b>Enviar Cuaderno Celeste</b>	<b>EVALUACIÓN CORPORATIVA MATEMÁTICA</b>	<b>INGLÉS SOLO JORNADA DE LA TARDE</b> Enviar Cuaderno Rojo	<b>EVALUACIÓN CORPORATIVA LENGUAJE VERBAL</b>	<b>JORNADA DE TARDE NO TIENE CLASES</b> <b>Colegio cerrado a contar de las 14: 00 horas</b> <b>Sede de votación</b>
<b>EVALUACIÓN DESARROLLO PSICOMOTRIZ FINO</b> “Recortar líneas curvas y rectas”	<b>EVALUACIÓN DESARROLLO PSICOMOTRIZ FINO</b> “Bordar”	<b>EVALUACIÓN DESARROLLO PSICOMOTRIZ FINO</b> “Colorear manipulando el lápiz correctamente, utilizando diversos colores y respetando margen y dirección”	<b>EVALUACIÓN DESARROLLO PSICOMOTRIZ FINO</b> “Dibujar figura humana con detalles: cabeza, troco, extremidades, partes del rostro”	

“Jugar es un aprendizaje interminable” – Vince Gowmon

**Atentamente**  
**Unidad de Educación de Párvulos**